



KEYNOTES UND PODIUM

AKTIVISTISCHES SPIELEN SOLL NEUE FORMEN DES LERNENS ERMÖGLICHEN. SPANNENDE GESCHICHTEN HÖREN UND SEHEN ALLE GERNE. WIE GELINGT ES, DAS INTERESSE DER LERNENDEN FÜR IHR LERNEN WACH ZU HALTEN?



MARGARETE JAHRMANN
Aktivistische Kunst-Spiele
im Stadtraum (Keynote)
Podiumsdiskussion



THOMAS KROPF
Podiumsdiskussion



CLAUDIA FISCHER
Podiumsdiskussion



GEORGES PFRÜNDER
Aktivistische Kunst-Spiele
im Stadtraum (Keynote)



ANDREW KATUMBA
Podiumsdiskussion



URS FITZE
Storytelling in Film und Fernsehen
(Keynote)
Podiumsdiskussion

SPONSOREN UND PARTNER



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





UNSERE REFERENTEN, UNSERE WORKSHOPS

REFERENTINNEN UND REFERENTEN AUS DEN MEDIEN
UND DER SCHULE KOMMEN HIER ZUSAMMEN.
NUTZEN SIE DIE ZEIT FÜR DEN AUSTAUSCH UND FÜR NEUE IMPULSE.



CHRISTOPH AEBERSOLD
Medienkritisches Bewusstsein
durch Medien im Schulalltag



THOMAS GERBER
Von der Laute zur GoPro



MARCEL ANDERWERT
Mojo – Mobile Journalism



JÖRG HOFSTÄTTER
The Language Magician



FELIX BERTSCHIN
Storytelling by Film und Theater



JAKOB HÜSKEN
Unser Gehirn liebt Geschichten:
Mit Storytelling erfolgreicher lernen



PATRIC BEZZOLA
Wie sieht die Zukunft von
Schulbüchern aus?



STEFAN KLAMETH
Smovie – Film aus der Hosentasche



THOMAS BINOTTO
Wer Filme liest, hat mehr vom Sehen



ROLF LANG
Film-Montage



THOMAS BRUN (tpc)
Das Klassenzimmer als TV Studio



MELA KOCHER
Gamification & Motivations-Design

SPONSOREN UND PARTNER



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





UNSERE REFERENTEN, UNSERE WORKSHOPS

REFERENTINNEN UND REFERENTEN AUS DEN MEDIEN
UND DER SCHULE KOMMEN HIER ZUSAMMEN.
NUTZEN SIE DIE ZEIT FÜR DEN AUSTAUSCH UND FÜR NEUE IMPULSE.



TIM LEU
LernFilm mit der Klasse herstellen



THOMAS RITTMANN
Everyone can code



CHRISTIAN LÜTHI
Zeitmaschine bauen!



BEAT RÜDT
MAZ Storytelling-Tool



COLETTE MARTI
Peer-Education und -Tutoring zur
Förderung von Medienkompetenz



PIRMIN STADLER
Gamebased Learning mit Minecraft



CÉDRIC MARVILLE
Wie gewinnt man Aufmerksamkeit
von Jugendlichen?



SILVIE SPIESS
Buchtrailer Reloaded
Interactive Storytelling



MICHA PALLESCHÉ
«Noch Fragen?» Flipped Classroom
und Erklärvideos an Schulen



ANDREAS TROTTMANN
Hands-On: Bedienung von nanoo.tv



ROSEN PETKOV
Inclusive Digital Video
Training in Youth Work



MICHAEL ZWAALÉN
Wertvolle Prüfungsnachbesprechung
durch Video-Feedback

SPONSOREN UND PARTNER





WORUM ES GEHT

DIGITAL STORYTELLING
GESCHICHTEN BEREICHERN DEN UNTERRICHT.
SIE WOLLEN GUT UND SPANNEND ERZÄHLT SEIN.
DIGITALE MEDIEN ERWEITERN DAS ERZÄHLEN MIT TON UND BILD.

SAMSTAG, 1. APRIL 2017
ORT: BERUFSFACHSCHULE BADEN

PROGRAMMABLAUF

- 08.30 h** Gäste Check-In; Berufsfachschule Baden
- 08.50 h** **Begrüssung:** Stadträtin Ruth Müri
- 09.00 h** Georges Pfründer und Margarete Jahrman
- 09.35 h** Urs Fitze
- 10.10 h** **Podiumsdiskussion:** Margarete Jahrman, Claudia Fischer, Urs Fitze, Andrew Katumba; Moderation Thomas Kropf
- 10.45 h** Kaffee-Pause
- 11.00 h** Workshop A
- 12.00 h** Mittagspause, Catering vor Ort
- 13.15 h** Workshop B
- 14.20 h** Workshop C
- 15.20 h** Pause
- 15.35 h** Workshop D
- 16.40 h** „Best of“ Fantoche, Festival für Animationsfilm
- 17.00 h** Abschluss

SPONSOREN UND PARTNER



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





UNSER VERANSTALTUNGORT

**BERUFSFACHSCHULE BADEN
 GEBÄUDE MARTINSBERG
 WIESENSTRASSE 32
 5400 BADEN/SCHWEIZ**

MARTINSBERG OG3



SPONSOREN UND PARTNER

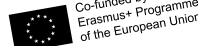


Fachhochschule Nordwestschweiz
 Pädagogische Hochschule



SRG Zürich Schaffhausen

SWISSLOS
 Kanton Aargau



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

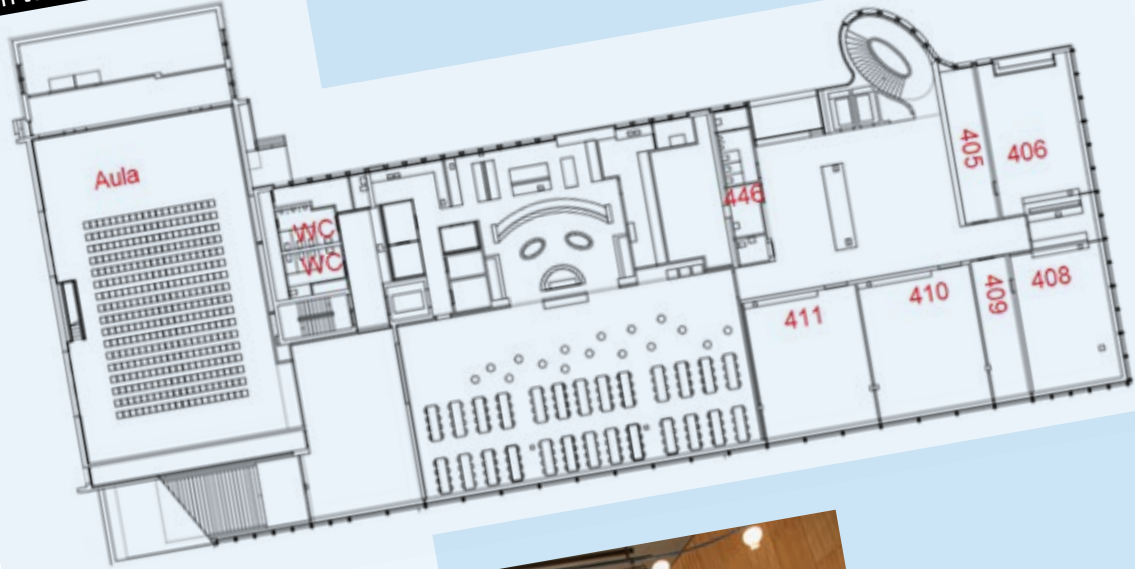




UNSER VERANSTALTUNGORT

BERUFSFACHSCHULE BADEN
 GEBÄUDE MARTINSBERG
 WIESENSTRASSE 32
 5400 BADEN/SCHWEIZ

MARTINSBERG OG4



SPONSOREN UND PARTNER



Berufsfachschule Nordwestschweiz
 Pädagogische Hochschule



SRG Zürich Schaffhausen

SWISSLOS
 Kanton Aargau



Co-funded by the
 Erasmus+ Programme
 of the European Union





RAUMPLAN

HIER FINDEN SIE IHRE WORKSHOPS

RAUM 406

11.00 h
A01 - SILVIE SPIESS
Buchtrailer Reloaded

13.15 h
B01 - SILVIE SPIESS
Buchtrailer Reloaded

14.20 h
C01 - ANDREAS TROTTMANN
Bedienung von nanoo.tv

15.35 h
D01 - ANDREAS TROTTMANN
Bedienung von nanoo.tv

RAUM 410

11.00 h
A02 - THOMAS RITTMANN
Everyone can code

13.15 h
B02 - THOMAS RITTMANN
Everyone can code

14.20 h
C02 - PIRMIN STADLER
Gamebased Learning mit Minecraft

15.35 h
D02 - PIRMIN STADLER
Gamebased Learning mit Minecraft

RAUM 411

11.00 h
A03 - ROLF LANG
Film-Montage

13.15 h
B03 - ROLF LANG
Film-Montage

14.20 h
C03 - MELA KOCHER
Gamification &
Motivationsdesign

15.35 h
D03 - MELA KOCHER
Gamification &
Motivationsdesign

RAUM 325

11.00 h
A04 - ROSEN PETKOV
Inclusive Digital Video Training
in Youth Work

13.15 h
B04 - ROSEN PETKOV
Inclusive Digital Video Training
in Youth Work

14.20 h
C04 - SILVIE SPIESS
Interactive Storytelling

15.35 h
D04 - SILVIE SPIESS
Interactive Storytelling

RAUM 324

11.00 h
A05 - MARCEL ANDERWERT
Mojo - Mobile Journalism

13.15 h
B05 - MARCEL ANDERWERT
Mojo - Mobile Journalism

14.20 h
C05 - TIM LEU
LernFilm mit der Klasse herstellen

15.35 h
D05 - TIM LEU
LernFilm mit der Klasse herstellen

RAUM 323

11.00 h
A06 - MICHA PALLESCH
Noch Fragen? Flipped Classroom
und Erklärvideos an Schulen

13.15 h
B06 - MICHA PALLESCH
Noch Fragen? Flipped Classroom
und Erklärvideos an Schulen

14.20 h
C06 - BEAT RÜDT
MAZ Storytelling-Tool

15.35 h
D06 - BEAT RÜDT
MAZ Storytelling-Tool

RAUM 302

11.00 h
A07 - CÉDRIC MARVILLE
Wie gewinnt man Aufmerksamkeit
von Jugendlichen?

13.15 h
B07 - CÉDRIC MARVILLE
Wie gewinnt man Aufmerksamkeit
von Jugendlichen?

14.20 h
C07 - CHRISTOPH AEBERSOLD
Medienkritisches Bewusstsein durch
Medien im Schulalltag

15.35 h
D07 - CHRISTOPH AEBERSOLD
Medienkritisches Bewusstsein durch
Medien im Schulalltag

RAUM 322

11.00 h
A08 - STEFAN KLAMETH
Smovie - Film aus der Hosentasche

13.15 h
B08 - STEFAN KLAMETH
Smovie - Film aus der Hosentasche

14.20 h
C08 - THOMAS BRUN
Das Klassenzimmer als TV Studio

15.35 h
D08 - THOMAS BRUN
Das Klassenzimmer als TV Studio

RAUM 321

11.00 h
A09 - FELIX BERTSCHIN
Storytelling by Film und Theater

13.15 h
B09 - FELIX BERTSCHIN
Storytelling by Film und Theater

14.20 h
C09 - COLETTE MARTI
Peer-Education und -Tutoring

15.35 h
D09 - COLETTE MARTI
Peer-Education und -Tutoring

SPONSOREN UND PARTNER



Fachhochschule Nordwestschweiz
Pädagogische Hochschule



SRG Zürich Schaffhausen

SWISSLOS
Kanton Aargau



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





RAUMPLAN

HIER FINDEN SIE IHRE WORKSHOPS

RAUM 311

11.00 h
A10 - JÖRG HOFSTÄTTER
The Language Magician

13.15 h
B10 - JÖRG HOFSTÄTTER
The Language Magician

14.20 h
C10 - THOMAS BINOTTO
Wer Filme liest, hat mehr vom Sehen

15.35 h
D10 - THOMAS BINOTTO
Wer Filme liest, hat mehr vom Sehen

RAUM 305

11.00 h
A11 - JAKOB HÜSKEN
Unser Gehirn liebt Geschichten:
Mit Storytelling erfolgreicher lernen

13.15 h
B11 - JAKOB HÜSKEN
Unser Gehirn liebt Geschichten:
Mit Storytelling erfolgreicher lernen

14.20 h
C11 - MICHAEL ZWAHLEN
Wertvolle Prüfungsnachbesprechung
durch Video-Feedback

15.35 h
D11 - MICHAEL ZWAHLEN
Wertvolle Prüfungsnachbesprechung
durch Video-Feedback

RAUM 320

11.00 h
A12 - THOMAS GERBER
Von der Laute zur GoPro

13.15 h
B12 - THOMAS GERBER
Von der Laute zur GoPro

RAUM 408

11.00 h
A13 - PATRIC BEZZOLA
Wie sieht die Zukunft von Schulbüchern aus?

13.15 h
B13 - PATRIC BEZZOLA
Wie sieht die Zukunft von Schulbüchern aus?

14.20 h
C12 - CHRISTIAN LÜTHI
Zeitmaschine bauen

15.35 h
D12 - CHRISTIAN LÜTHI
Zeitmaschine bauen

SPONSOREN UND PARTNER



Fachhochschule Nordwestschweiz
Pädagogische Hochschule



SRG Zürich Schaffhausen

SWISSLOS
Kanton Aargau



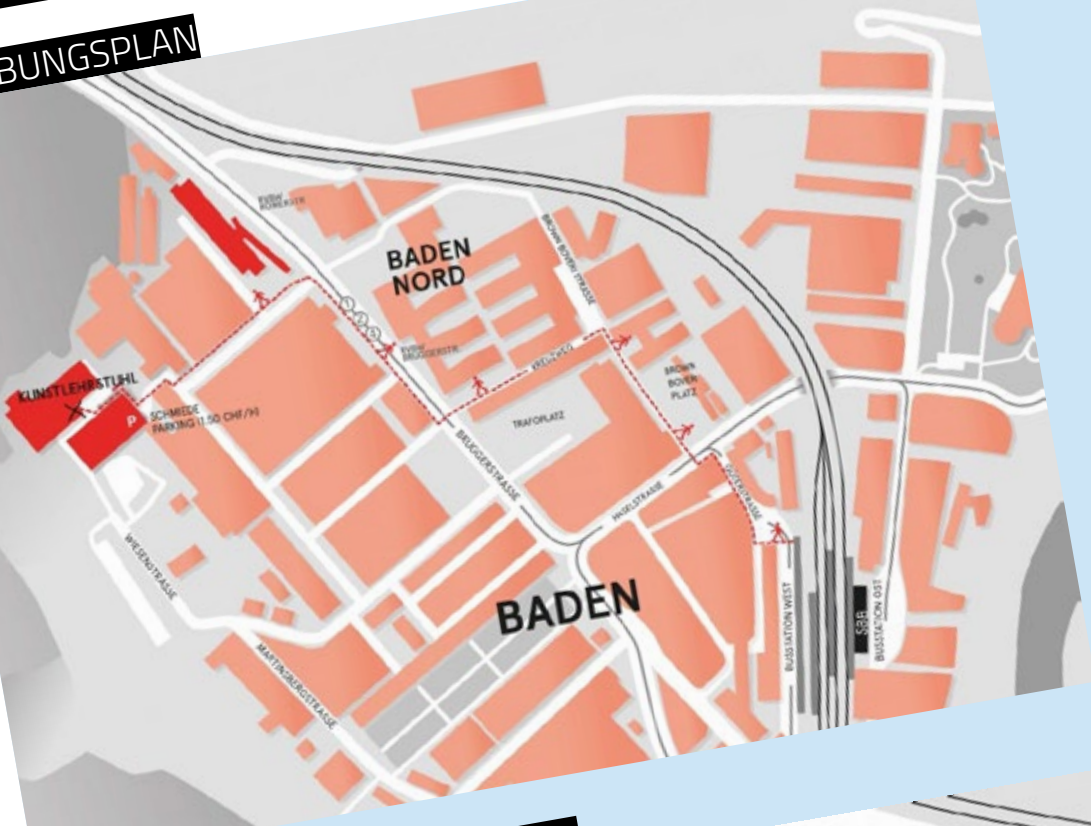
Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



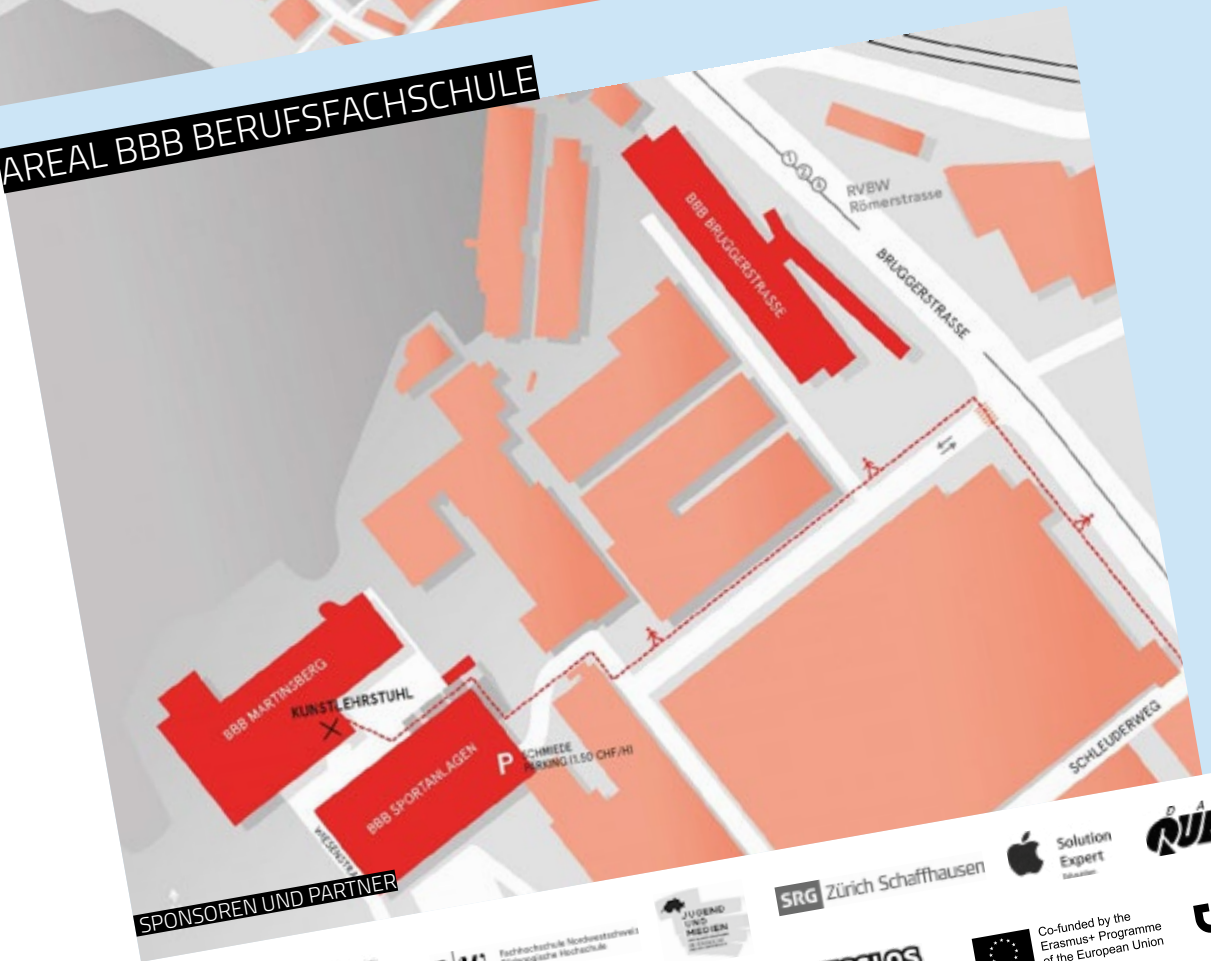


UNSER VERANSTALTUNGSWORT

UMGEBUNGSPLAN



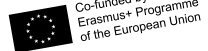
AREAL BBB BERUFSFACHSCHULE



SPONSOREN UND PARTNER



Fachhochschule Nordwestschweiz
 Pädagogische Hochschule





UNSER VERANSTALTUNGORT

ANFAHRT MIT DEM SHUTTLE-BUS

PLAY TO LEARN SHUTTLEBUS

Der Weg zum Bahnhof Baden West, wo der Shuttlebus auf Sie wartet, ist mit Leuchtpfeilen mit der Aufschrift «PLAY TO LEARN» ausgeschildert.
Der Shuttlebus ist mit Play to Learn angeschrieben.

ABFAHRTEN BAHNHOF BADEN WEST:

8.00 h	Bus 1
8.15 h	Bus 2
8.30 h	Bus 3

ABFAHRTEN BBB BERUFSSCHULE MARTINSBERG:

16.45 h	Bus 1
17.00 h	Bus 2
17.15 h	Bus 3



SPONSOREN UND PARTNER



Fachhochschule Nordwestschweiz
Pädagogische Hochschule



SRG Zürich Schaffhausen

SWISSLOS
Kanton Aargau



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

